

# Schema van een toneelstukje

Moet Je Doen	Aangevulde versie	In kindertermen	Begeleidingsvragen
	<b>thema</b>	(onderwerp, thema, gegeven)	
	<b>conflict</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>spanning gevende element</li> <li>motor achter het verloop</li> <li>concretiseert het <i>thema</i></li> </ul>	<b>het grote vraagteken ?</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>wat maakt dat je denkt: “o, o, hoe loopt dat af?”</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wat maakt jullie verhaal spannend/is het grote vraagteken?</li> <li>Spelen alle rollen daar een rol in?</li> </ul>
<b>wie</b> (rol)	<b>wie</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>de rollen met</li> <li>hun eigenschappen en hun</li> <li>onderlinge verhoudingen</li> </ul>	<b>wie</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>de rol</li> <li>één eigenschap</li> <li>die je kan <i>zien</i> en <i>horen</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hebben alle rollen een duidelijke eigenschap?</li> <li>Zijn alle eigenschappen zo veel mogelijk verschillend?</li> <li>Kan je de eigenschappen <i>zien</i> en <i>horen</i>?</li> <li>Oefen je stuk nog eens, en laat de eigenschappen nog eens tien keer zo duidelijk zien</li> </ul>
<b>wat</b> (verhaal, gegeven) <ul style="list-style-type: none"> <li><b>begin</b></li> <li><b>midden</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>o <i>climax</i></li> </ul> </li> <li><b>eind</b></li> </ul>	<b>wat</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>begin (kennismaking)</li> <li>motorisch moment (de motor slaat echt aan)</li> <li>verloop (ontwikkeling, hoogtepunt, afwikkeling, evt. uitstel)</li> <li>eind (met slotbeeld/slotzin)</li> </ul>	<b>wat</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>begin</li> <li>o, o-moment</li> <li>midden (<i>climax</i>)</li> <li>eind</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hoe beginnen jullie? Waar is iedereen op dat moment en wat doet iedereen dan?</li> <li>Wat zou het nog spannender maken/het grote vraagteken nog groter maken?</li> <li>Is het verhaal ook afgelopen als het spannende is afgerond/het grote vraagteken klaar is?</li> <li>Hebben jullie een helder eind (slotzin/slotbeeld)?</li> </ul>
<b>wanneer</b>			
<b>waarom</b>	zie conflict en roleigenschappen		
<b>waar</b> (plaats)	<b>waar</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>decor</li> <li>uitnodigende speelruimte, open naar het publiek</li> </ul>	<b>waar</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>helpt het decor om open naar publiek te spelen?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Is het nodig om wat simpele dingen neer te zetten (een tafel, een stoel, een bank) om de ruimte aan te kleden?</li> <li>Heb je handige manieren verzonnen met je spullen, zodat het publiek alles goed kan zien?</li> </ul>
	<b>andere spel- en vormgevingsmiddelen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>hoedjes, verkleedkleden</li> <li>rekwisieten</li> <li>grime, maskers</li> <li>poppen</li> <li>schimmendoek</li> </ul>	<b>spullen (evt: waarmee)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zijn er verkleedkleden en andere spullen, die je kunnen helpen bij het spelen?</li> </ul>