

Moet Je Doen Drama – Lessen per spelvorm

	groep 1	groep 2	groep 3	groep 4	groep 5	groep 6	groep 7	groep 8
Afspreekspel	-	-	2	6	2	1	4	5
Associatiespel	3	1	2	-	-	-	2	-
Dialogospel	-	-	1	1	-	2	3	2
bewegingsspel	-	-	-	1	-	-	-	-
Dramatiseren	-	-	-	-	1	4	-	-
Improvisatie	-	-	1	-	-	2	3	3
Inspringspel	-	-	-	1	2	2	-	1
Klankspel	2	3	-	-	2	-	-	-
Pantomime	3	8	2	1	2	2	2	1
Poppenspel	-	-	2	1	-	-	-	-
Productiespel	-	-	-	1	2	-	-	3
Rollenspel	-	-	2	-	-	-	-	-
Spelen met materialen	5	2	2	1	-	1	-	-
Spiegelen	-	-	1	-	-	-	-	-
Tableau vivant	3	3	4	1	3	2	2	-
Vertellen	1	1	-	-	-	-	-	-
Vertelpantomime	3	1	-	-	-	-	-	-
Voordracht	-	1	1	1	1	-	1	-

afspreekspel

groep	les	titel	doel	thema
3	19	wie, wat, waar?	verhaal bedenken en spelen n.a.v. drie spelgegevens	taal [benoemen], verhalen bedenken
3	20	wat en waar?	verhaal bedenken en spelen n.a.v. twee spelgegevens	verhalen bedenken, uitbeelden
4	3	wie zie je?	spel bedenken en spelen, wat en waar zijn gegeven	uitbeelden
4	4	wat gebeurt er	spel bedenken en spelen, wie en waar zijn gegeven	verhalen bedenken, uitbeelden
4	5	waar speelt het zich af	spel bedenken en spelen, wie en wat zijn gegeven	uitbeelden
4	7	voorwerpenspel	spel bedenken, spelen en naspelen	verhalen bedenken, uitbeelden
4	10	drie woorden	spel bedenken en spelen n.a.v. drie woorden, met aandacht voor wie, wat, waar, begin, einde	taal [associatie] verhalen bedenken, uitbeelden
4	12	de stoel	spelen met stoel als uitgangspunt en aan elkaar presenteren	binnen, uitbeelden
5	7	spel met hoeden en petten	wie, wat, waar in spel gebruiken	beroepen, verhalen bedenken, uitbeelden
5	10	driewoordspel	spelen n.a.v. drie woorden	verhalen bedenken, uitbeelden
6	6	verhaal afspelen	hanteren van wie, wat, waar, enz	verhalen bedenken, uitbeelden
7	5	kleding en attributen	gebruik van hulpmiddelen	rolpatronen
7	6	modern sprookje	sprookje als bron	sprookjes, verhalen bedenken, uitbeelden
7	7	spreekwoorden	in spel spreekwoorden gebruiken	taal [spreekwoorden, gezegden] uitbeelden
7	13	hoe red ik me eruit?	vanuit situatie spel maken	verhalen bedenken, uitbeelden
8	2	een speelbaar verhaal	gebruik maken van wie, wat, waar, enz	verhalen bedenken, uitbeelden
8	4	een verhaal in de krantenkop	verhaal maken en spelen	verhalen bedenken, uitbeelden
8	6	tegenstellingen	tegenstellingen gebruiken	taal [tegenstellingen] uitbeelden
8	7	dobbelen om wie, wat, waar en voorwerp	improviseren vanuit rol, plaats en gebeurtenis	verhalen bedenken, uitbeelden
8	11	spel met drie voorwerpen	spel rondom voorwerpen	verhalen bedenken, uitbeelden

associatiespel

groep	les	titel	doel	thema
1	5	het deurenspel 1	associëren en uitbeelden	huizen [gebouwen]
1	16	voorwerpen veranderen	fantaseren en spelen n.a.v. een voorwerp	zintuigen [voelen]

1	18 kleurenassociaties	spelen n.a.v. gekleurde voorwerpen	kleuren, zintuigen [zien]
2	15 voorwerpen veranderen	fantaseren en spelen n.a.v. een lap stof	uitbeelden
3	1 woordassociatie	associaties uitbeelden	taal [fantasie] uitbeelden
3	11 waar denk je aan?	associëren op gegeven woord of begrip	taal [associatie]
7	11 spelen met associaties 1	vanuit zin spel maken	taal [associatie], verhalen bedenken
7	12 spelen met associaties 2	vanuit woord spel maken	taal [associatie] uitbeelden

bewegingsspel

groep	les titel	doel	thema
4	8 bewegende poppen	in spel gebruik maken van verschillende bewegingsvormen	speelgoed, uitbeelden

dialogospel

groep	les titel	doel	thema
3	4 het telefoongesprek	dialogje kunnen voeren	rolpatronen, relaties
4	6 dialogospel	elkaar interviewen	rolpatronen
6	9 dialogen 1	dialog bedenken en spelen	taal [tegenstellingen], uitbeelden
6	10 dialogen 2	dialogen spelen met emoties	emoties, uitbeelden
7	2 het interview	dialog voeren	rolpatronen
7	3 het gesprek	gesprek gaande houden	verhalen bedenken [vertellen]
7	14 stem en mimiek	stem en mimiek om emoties te spelen	emoties, uitbeelden
8	3 een tekst met emoties	een tekst betekenis geven	emoties, uitbeelden
8	10 een dialoog op verschillende manieren	dialog spelen	zintuigen [waarnemen, horen] uitbeelden

dramatiseren

groep	les titel	doel	thema
5	11 pantomime krijgt woorden	pantomime in spel omzetten	zintuigen [waarnemen] uitbeelden
6	5 tableau met foto's	n.a.v. een foto een verhaal bedenken en spelen	zintuigen [waarnemen] uitbeelden
6	11 oplossingen spelen	vanuit situatie oplossing spelen	verhalen [oplossingen] bedenken
6	14 verhaal afmaken	gebruik maken van wie, wat, waar, enz	verhalen bedenken, uitbeelden
6	15 krantenkoppen	gebruik maken van wie, wat, waar, enz	verhalen bedenken, uitbeelden

improvisatie

groep	les titel	doel	thema
3	5 gesprekjes aan de deur	reageren op onverwachte spelsituatie	rolpatronen, relaties, uitbeelden
6	2 spelen met een beginzin	met beginzin spel maken	verhalen bedenken, uitbeelden
6	8 surprise 2	spel improviserend verder spelen	verhalen bedenken, uitbeelden
7	4 improviseren met stoelen	spel improviseren	binnen, verhalen bedenken, uitbeelden
7	8 het probleem	oplossing spelen	verhalen bedenken, uitbeelden
7	11 spelen met associaties 1	vanuit zin spel maken	taal [associatie], verhalen bedenken
8	5 het onverwachte bezoek	met gegevens spel maken	improvisatie
8	9 problemen aan de deur	oplossingen spelen	improvisatie
8	12 spel met karakters	personage spelen met duidelijke karaktertrek	emoties, improvisatie

inspringspel

groep	les titel	doel	thema
4	14 inspringspel	tijdens een spel in een bijpassende rol mee gaan spelen	relaties, uitbeelden
5	8 inspringspel 1	onverwacht in spel meespelen	taal [associatie], uitbeelden
5	9 inspringspel 2	onverwacht in spel meespelen	beroepen, dieren, uitbeelden

6	3 inspringen 1	vanuit beginzin reageren	verhalen bedenken, uitbeelden
6	4 inspringen 3	aandacht houden op beweging	zintuigen [zien, horen] uitbeelden [beweg]
8	8 inspringspel	actie en reactie	improvisatie

klankspel

groep	les titel	doel	thema Drama - Lessen per spelvorm
1	3 dierengeluiden 1	geluiden nabootsen	dieren/boerderij
1	4 dierengeluiden 2	harde en zachte geluiden in het spel gebruiken	dieren/boerderij
2	4 geluidenspel	geluiden nabootsen	zintuigen [horen]
2	17 brabbelland 1	praten in fantasietaal	taal [fantasie]
2	18 brabbelland 2	fantasietaal in spel gebruiken	taal [fantasie]
5	3 een hoorspel	kort hoorspel maken	beroepen, verhalen bedenken
5	12 een tekening met geluiden	klankverhaal maken	zintuigen [zien, geluid] uitbeelden

pantomime

groep	les titel	doel	thema
1	6 het deurenspel 2	aandacht op eigen spel	gebouwen, vervoermiddelen
1	12 de muziekdoos	uitbeelden	uitbeelden
1	13 de doos met cadeautjes	uitbeelden	uitbeelden, speelgoed
2	2 de toverstok 1	op teken leerkracht verschillende rollen na elkaar uitbeelden	uitbeelden
2	3 de toverstok 2	op teken van een van de spelers van rol veranderen	uitbeelden
2	5 dierenspel	dieren uitbeelden	dieren, uitbeelden / dierendag
2	6 het weer	spelen n.a.v. ervaringen met weersomstandigheden	buiten
2	10 spelen met je handen	met handen en vingers een dier uitbeelden	dieren, uitbeelden
2	14 de denkbeeldige bal	denkbeeldige voorwerpen uitbeelden	uitbeelden
2	19 voorwerpen 1	voorwerpen raden en handelingen uitbeelden	zintuigen [voelen], uitbeelden
2	20 voorwerpen 2	voorwerpen raden en er een spel over spelen	verhalen bedenken, uitbeelden

3	10	alledaagse dingen	alledaagse handelingen uitbeelden	uitbeelden
3	12	beroepen pantomime	handelingen uit beroepen uitbeelden	beroepen, uitbeelden
4	1	vakantieherinneringen	uitbeelden	vakantie [reizen] uitbeelden, zomer
5	1	jochems eerste dag 1	situaties uitbeelden	beroepen, emoties, uitbeelden
5	2	jochems eerste dag 2	situaties uitbeelden	emoties, verhalen bedenken, uitbeelden
6	1	waar ben ik?	woorden en situatie uitbeelden	binnen, buiten, uitbeelden
6	7	surprise 1	aandacht op plaats houden	emoties, binnen, buiten, sinterklaas
7	1	vertragen en versnellen	in pantomime vertragen en versnellen	mens [bewegen]
7	12	spelen met associaties 2	vanuit woord spel maken	taal [associatie] uitbeelden
8	1	een kist met voorwerpen	denkbeeldige handelingen uitbeelden	verhalen bedenken, uitbeelden

poppenspel

groep	les	titel	doel	thema
3	6	poppenkast 1	samen met leerkracht poppenkastverhaal bedenken + spelen	verhalen bedenken, uitbeelden
3	7	poppenkast 1	gegeven poppenkastverhaal afspelen	verhalen bedenken, uitbeelden
4	9	poppenverhalen	spel bedenken en spelen m.b.v. poppen	verhalen bedenken, uitbeelden

productiespel

groep	les	titel	doel	thema
4	15	de act	korte 'act' afspreken, oefenen en voor elkaar presenteren	uitbeelden
5	14	de opvoering van een sprookje, repetitie 1	presentatie voorbereiden	sprookjes, toneel
5	15	de opvoering van een sprookje, repetitie 2	presentatie in eigen groep	sprookjes, toneel
8	13	een voorstelling, het lezen van de tekst	tekstanalyse	toneel, taal [tekstanalyse]
8	14	een voorstelling, het spelen van een tekst	tekst vormgeven	toneel [regie]
8	15	een voorstelling voorbereiden [generale repetitie]	gebruik van attributen en kleding	toneel [regie]

rollenspel

groep	les	titel	doel	thema
3	9	spelen in de winkel	in tweetallen spelen n.a.v. bekende situaties	winkel
3	17	bij de tandarts	bekende situaties naspelen	beroepen, uitbeelden

spelen met materialen

groep	les	titel	doel	thema
1	9	de verkleedkist 1	inleven d.m.v. verkleedkieren	kleding, uitbeelden
1	10	de verkleedkist 2	kleding bij rol zoeken	kleding, uitbeelden
1	11	de spullendoos	uitbeelden m.b.v. voorwerpen	uitbeelden
1	19	voorwerpen worden levend	voorwerpen tot leven laten komen	verhalen bedenken
1	20	niet naar school	spelen nav voorwerpen die met vakantie te maken hebben	vakantie / zomer
2	7	poppenspel 1	een groepsop introduceren	rolpatronen, relaties
2	8	poppenspel 2	eenvoudig samenspel d.m.v. poppen en knuffels	rolpatronen, relaties
3	13	spelen in decor	improviseren in een 'decor'	binnen, voertuigen, uitbeelden
3	16	schimmenspel	eenvoudige situaties achter schimmendoek uitbeelden	zintuigen [zien], uitbeelden
4	11	schimmenspel	eenvoudige situaties achter schimmendoek uitbeelden	zintuigen [zien], uitbeelden
6	12	schimmenspel	situaties uitbeelden in schimmenspel	zintuigen [waarnemen], uitbeelden

spiegelen

groep	les	titel	doel	thema
3	18	spiegelen	bewegingen van je partner volgen en nadoen	zintuigen [zien], uitbeelden

tableau vivant

groep	les titel	doel	thema
1	7 bewegen en stilstaan	houding vasthouden	zintuigen [horen]
1	8 japie sta stil	op teken 'bevrozen'	zintuigen [horen]
1	14 poppenwinkel	houding vasthouden	uitbeelden, speelgoed
2	9 poppenwinkel	houding vasthouden	speelgoed , uitbeelden
2	11 beeldentuin	van beweging tot stilstand komen	buiten, uitbeelden
2	12 de beeldhouwer	houding vasthouden	beroepen
3	2 de beeldentuin	houding kort vasthouden	buiten, uitbeelden
3	3 stoelentableau	stemming in houding en mimiek uitbeelden	emoties, uitbeelden
3	14 tableau en onderschrift	levend plaatje maken en er een zinnetje bij bedenken	taal [benoemen], uitbeelden
3	15 groepstableau	levend plaatje maken waar spelers zich bij aansluiten	uitbeelden
4	2 foto's uitbeelden	situatie in houding en mimiek uitbeelden	uitbeelden
5	5 vervoermiddelen in tableau	uitbeelden in tableau	vervoermiddelen, uitbeelden
5	6 een situatie in tableau	uitbeelden in tableau	beroepen
5	13 sprookjesbeelden	sprookje in tableau zetten	sprookjes, zintuigen [zien] uitbeelden
6	5 tableau met foto's	n.a.v. een foto een verhaal bedenken en spelen	zintuigen [waarnemen] uitbeelden
6	13 tableau vivant	tableau maken met begrippen	uitbeelden
7	9 tableau aanvullen 1	initiatieven nemen	zintuigen [waarnemen] uitbeelden
7	10 tableaux aanvullen 2	samen tableau maken	zintuigen [waarnemen] uitbeelden

vertellen

groep	les titel	doel	thema
1	15 het prentenboek	verhaaltje vertellen	verhalen bedenken
2	13 verhaal maken	verhaaltje vertellen	verhalen bedenken

vertelpantomime

groep	les	titel	doel	thema
1	1	poezenpantomime 1	inleven	[huis] dieren
1	2	poezenpantomime 2	uitbeelden	[huis] dieren
1	17	twee voorwerpen samen	spelen n.a.v. twee voorwerpen	uitbeelden
2	1	goudhaartje	verhaal uitbeelden	dieren/sprookjes

voordracht

groep	les	titel	doel	thema
2	16	Flopje	samen een versje opzeggen	taal [rijmen]
3	8	rijmpje voor de sint	rijmpjes bedenken en opzeggen	taal [rijmen], sinterklaas
4	13	de vertelstoel	verhaal verder vertellen	zintuigen [stem]emoties, verhalen bedenken
5	4	een fantastisch nieuwsbericht	nieuwsbericht voordragen	beroepen, verhalen bedenken
7	15	de blauwbilgorgel	gebruik maken van stem, mimiek, enz	taal [fantasie] uitbeelden